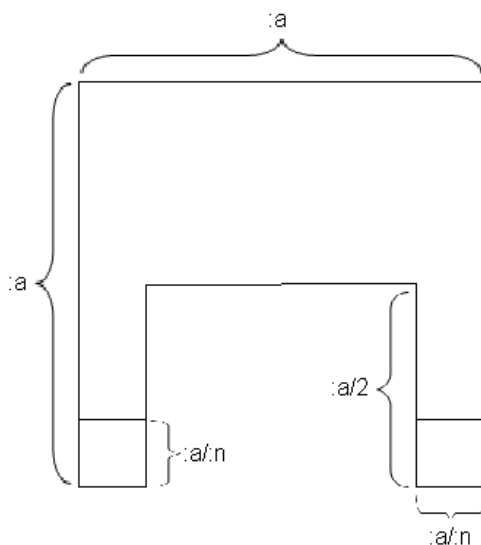
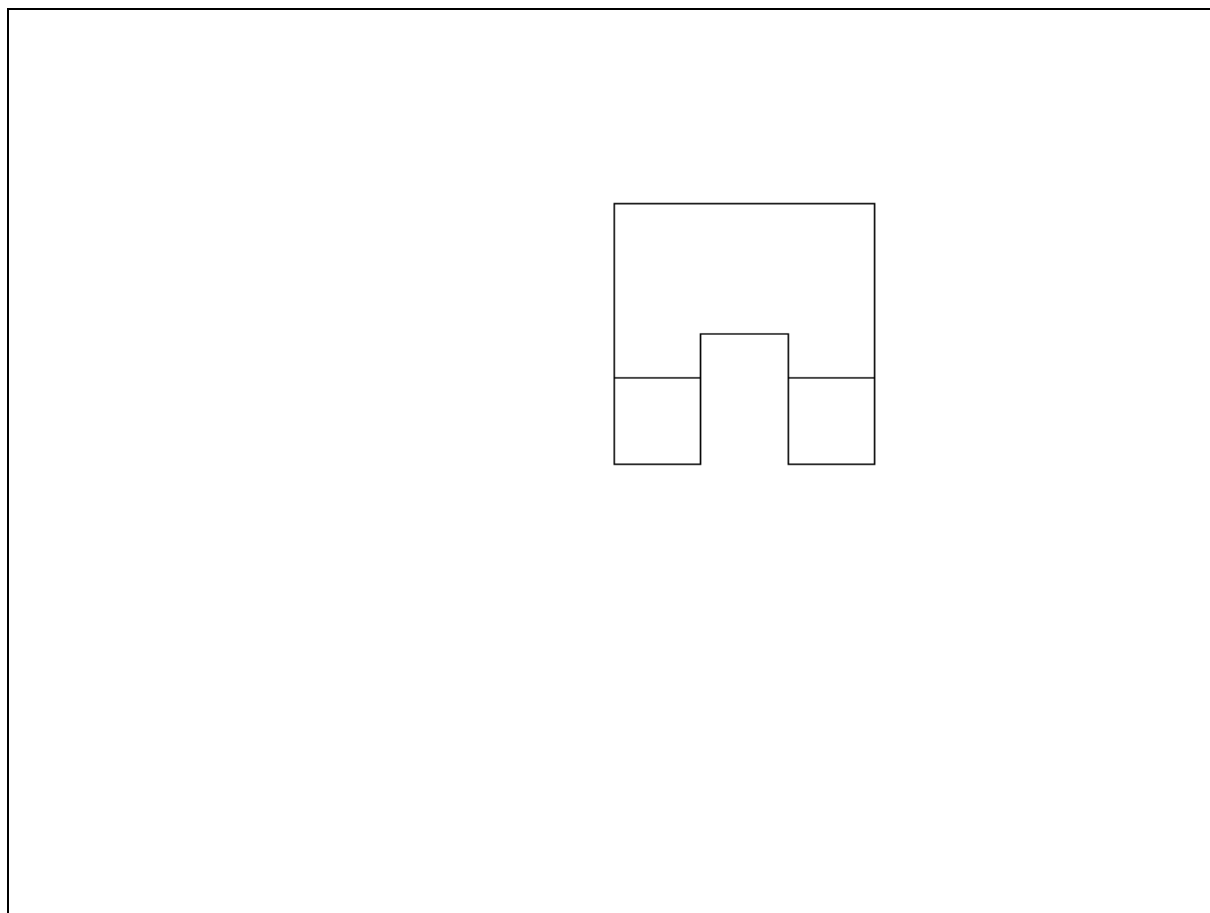


1. zadatak **KRAVA** **30 bodova**

Napiši proceduru `KRAVA :a :n` koja crta lik kao na slici. `a` i `n` će biti prirodni brojevi, `a` će biti paran i djeljiv s `n`.



Primjer: `CS KRAVA 172 3`

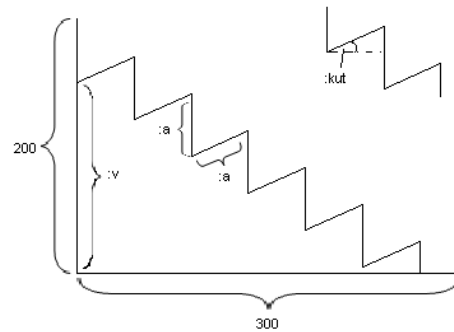


Program snimite pod imenom **KRAVA.LGO**

2. zadatak**KRIZA****50 bodova**

Napiši proceduru `KRIZA :v :a :k` koja crta graf.

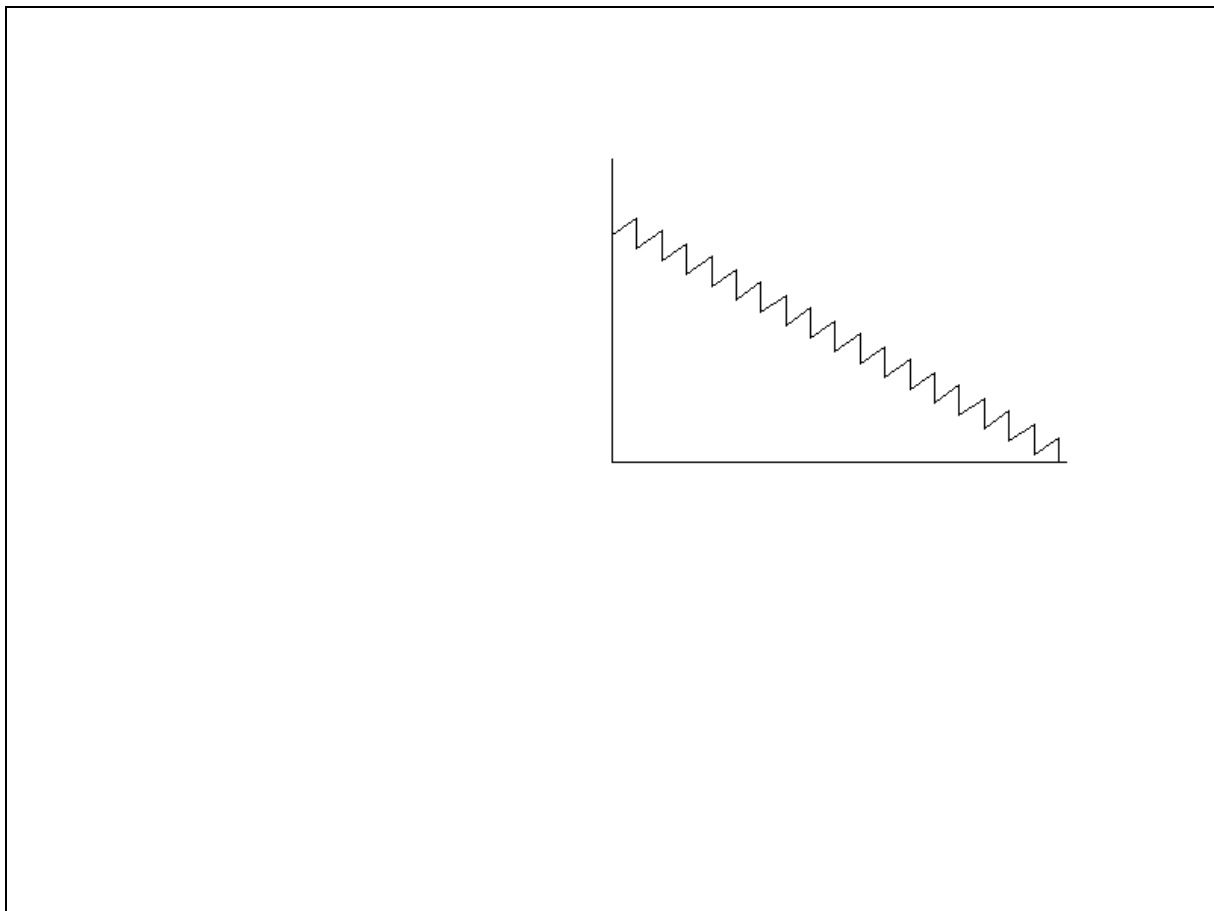
Graf jedan period vremena raste, a zatim iznenada padne. To se ponavlja sve dok ne dodirne x-os (ne smije je presjeći!). X-os je duga 300, a y-os 200 piksela. Kad graf pada, pada usporedno s y-osi.



Kut :k bit će između 1 i 89 stupnjeva.

Primjer (vidi sliku desno, ne crtati dio na kojem je označen kut): `cs kriza 150 49 24`

Primjer (vidi sliku dolje): `cs kriza 150 20 35`



Program snimite pod imenom **KRIZA.LGO**

3. zadatak**DUĆAN****70 bodova**

Stigla je zima i tako su, u strahu od hladnoće koja prijete njihovim nogama, stanovnici Hlapić-grada nahrlili u obližnji dućan cipela. Oni stoje u liniji i svaki od njih želi pronaći par cipela koji može nositi tako da cipele budu što udobnije za nogu. Cipele su najudobnije ako je razlika veličine cipele i veličine noge najmanja moguća. Isto tako, cipela koja je premalena NIJE udobna. Dakle, kupac želi par najmanjih cipela koji je veći ili jednak veličini njegove noge. Ako nema takvih cipela, kupac je nezadovoljan. Kada je par cipela kupljen, više ga ne može kupiti drugi kupac.

Primjer 1.

```
show dućan [ 1 2 3 5 ] [ 1 2 3 4 ]
izlaz: [1 2 3 5]
```

Primjer 2.

```
show dućan [ 1 2 ] [ 3 ]
izlaz: [-1]
```

Primjer 3.

```
show dućan [ 6 3 12 ] [ 13 12 11 10 ]
izlaz: [-1 12 -1 -1]
```

Napiši proceduru `DUCAN :l :k` koja prima popis veličina parova cipela (`:l`) koji su na raspolaganju u dućanu i veličine stopala stanovnika Hlapić-grada redom kojim stoje u liniji (`:k`) te vraća listu veličina parova cipela za svakog od kupaca (kod nezadovoljnih kupaca treba biti zapisano `-1`).

Program snimite pod imenom **DUCAN.LGO**